[Bài tập] Đặt mục tiêu tốt theo SMART

Cụ thể:3

Đo được:2

Khả thi:4

Thực tế:2

Ràng buộc thời gian:4

[Bài tập] Điều tra nguyên nhân

Tại sao không làm bài tập về nhà? Tại vì mải chơi game

Tại sao mải chơi game? Vì game rất cuốn hút

Tại sao game cuốn hút? Tại vì game mang tính cạnh tranh

Tại sao game mang tính cạnh trang? Tại vì nhà phát triển muốn thu hút người dùng

Tại sao nhà phát triển muốn thu hút người dùng? Tại vì nhà phát triển muốn kiếm tiền

## [Bài tập] Xây dựng Định nghĩa Hoàn thành cho bạn để nâng cao chất lượng

**Bước 1.**Chọn một công việc của bạn để xây dựng Định nghĩa Hoàn thành.

*Một trò chơi*

**Bước 2**. Liệt kê những điểm là:

a. Đặc tính sản phẩm phải có

- Đồ họa đẹp

- Âm thanh thu hút

- Gameplay lôi cuốn

b. Các quy định. *Ví dụ: có header/footer, số trang*

- Chương trình thuận tiện cho người dùng

- Không có những đoạn code rườm rà

c. Những việc cần làm.

- Dựng giao diện

- Tìm kiếm các trò chơi tương tự

- Tìm hiểu các thuật toán trong game